混合裝置



單元學習內容

- 心混合的原理
- □影響混合的因素
- ☆混合裝置



混合的定義

幣兩種或兩種以上的混合物料,藉由外力的攪拌作用, 使其互相混淆形成均勻混合物。



混合的種類

✿攪合(agitation)

☆捏合 (kneading)

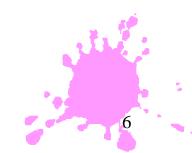
☆掺合 (blending)

攪 合

- 常少量固體分散於大量液體中的混合操作
- ☆如食鹽溶於水

捏合

- □黏性物料與固體物料間的混 合操作
- 如麵粉加水揉成麵糰



掺合

- □體物料與固體物料間的混 合操作
- ☆如陶瓷工業中的釉藥調配



混合的目的

- ●使發生化學反應或增加反應速率
- □利於物理處理的進行
- ☆製造乳化
- □製造混合液或調整溶液的濃度

混合的原理

□混合操作是藉由混合裝置中可動的部份,來使物料產生 各種運動,以達到混合均勻 的目的。



混合程度好壞的判斷

☆為確定混合結果的好壞,我 們可以在混合物料中加入某 種追蹤劑混合後,從不同混 合物的位置隨機抽樣,則依 據統計的原理可藉由混合指 數得知混合的情况。

混合指數Is

文義
$$I_{S} = \sqrt{\frac{\mu_{p}(1-\mu_{p})(N-1)}{n\sum_{i=1}^{N}(x_{i}-x^{2})^{2}}}$$

⇔說明

n:每次取樣的粒子數

Xi: 兩種物料中某一物料(追蹤劑)在取樣中的 分率

x: 追蹤劑濃度的平均值,即xi的平均值

μρ: 將兩種物料完全混合後, 追蹤劑所佔的分率

混合指數的計算例

₩將兩種物料以4:1的重量比(量 少的為追蹤劑)秤重換算出取樣 的粒子數為1678顆,一段時間後 取四次樣品其取樣重分別為41.3, 41.3,41.32,41.33,而追蹤劑的 重量則分別為6.82,8.95,7.33, 7.15, 求其混合指數為何?

混合指數計算解

$$\mu_{p} = \frac{1}{4+1} = 0.2$$

$$x_{1} = \frac{6.86}{41.3} = 0.165 \Rightarrow$$
 同理可知 $x_{2} = 0.217, x_{3} = 0.177, x_{4} = 0.173$

$$\overline{x} = 0.183$$

$$x_{1} - \overline{x} = 0.018, x_{2} - \overline{x} = 0.034, x_{3} - \overline{x}0.006, x_{4} - \overline{x} = 0.01$$

$$\sum \left(x_{i} - \overline{x}\right)^{2} = 0.00162$$

$$I_{s} = \sqrt{\frac{\mu_{P}(1 - \mu_{P})(N - 1)}{1678 \times 0.00162}} = \sqrt{\frac{0.2(1 - 0.2)(4 - 1)}{1678 \times 0.00162}} = 0.421$$

混合指數的意義

□I_S=1時,表示兩物料完全混合。

 $\Omega_{S}=0$ 時,表示兩種物料完全不混合。

混合過程中,物料所產生的運動項目

- ☆自由迴轉運動
- ☆阻礙運動
- ☆倒轉運動
- ☆震盪運動

- ☆球磨機運動
- ✿脈動運動
- ☆直線流運動
- ☆不規則運動

自曲迴轉運動 (free rotational motion)

- □ 简型混合槽中,因攪拌葉 旋轉所產生的剪力,使槽內 的物料產生圓形迴轉運動。
- □物料進行迴轉運動時,所遇的阻力來自槽底與槽壁及本身因黏性所造成的黏力。

阻礙運動(impeded motion)

□混合槽中裝設檔板,阻擋物 料的自由迴轉運動,產生亂 流,增加混合的效果。

倒轉運動(tumble motion)

□混合槽內產生倒轉運動,可 提高混合效率。

震盪運動(shaking motion)

☆在混合器的外殼產生上下左右的震盪,以增加混合作用。

球磨機運動(ball-mill motion)

○ 在水平圓筒混合槽內放入磨球,利用磨球的撞擊及推擠作用,促進物料的混合。

脈動運動(pulsating motion)

○籍由活塞的往復運動,引起液體物料產生脈動而混合

直線流運動 (straight line motion)

- ☆使液體物料產生直線流運動,
 以達到混合功能。
- □是混合運動中最緩慢的一種

不規則運動(random motion)

○在混合裝置的底部加熱或通 入空氣,所產生的流動屬於 不規則運動會促進物料的混 合。

影響混合的因素

- □黏度
- ☆比重
- ☆表面張力
- ☆潤濕性
- ☆混合順序

黏度

- □物料的黏度小,流動性佳, 混合容易。
- □ 黏度大的物料,動力消耗大, 不易混合。

比重

- □ 和度物料,物料平均比重愈大,物料分散愈困難,所需動力愈大。
- □混合物料的各成分比重愈相 近,混合愈容易,所需動力 愈小。

表面張力

○表面張力對乳液的形成及安定性有影響。

潤濕性

□粉體的潤濕性愈大,愈容易 混合。

粒徑大小

□體物料混合時,顆粒愈均 匀且愈小,則愈容易混合均 匀。

成分比

○各成分物料進行混合時,其各成分物的混合比例將影響混合後的混合物料的物理性質。

混合的順序

□物料的混合順序對物料的混合速率與混合所需動力有影響。

混合裝置的種類

□攪合機

☆捏合機

☆掺合機

攪合機

- ♥以液體為主要的混合裝置
- ☆主要構造
 - ◎電動機
 - @旋轉機
 - @葉輪

渦旋現象(swirling)

- →攬合機的效果視流體流動的混亂 程度而定。
- □將一旋轉軸置於攪拌槽的中心時, 葉輪快速旋轉,槽內液體會以旋轉軸為圓心,產生規則性的圓週 運動,整個液體形成一大漩渦, 稱為渦旋現象。

消除渦旋現象的方法

- →渦旋現象出現時,會造成液體的 混合效果變差。
- ☆消除法
 - @旋轉軸側伸
 - @偏心
 - @加檔板
 - @加導管

旋轉軸側伸(side-entering)

- □將旋轉軸側伸入,並與直徑 方向成7~80的夾角。
- ☆適合大型的攪拌槽,可有效的造成擾流。
- ☆缺點:因軸封位於液位下方,
 易造成滲漏。

旋轉軸偏心(off center)

- □旋轉軸從槽上方伸入,但偏離槽中心。
- ☆適合小的攪拌槽。

槽壁加檔板

- ☆於攪拌槽的內壁中加裝四到 六片的檔板,可改善槽壁附 近流體的流向而造成局部的 渦流。
- ☆缺點:動能消耗增加。

槽內加導管

- ☆在攪拌器的葉輪附近加裝導管,引導流體做上下對流流動,可消除渦旋現象。
- □加導管也可將浮在液面的輕 質液體吸往下方而被葉輪打 散。

攪合機的區分-1

- □以液體被掃出的方向區分
 - @徑流式

流體順這著葉輪的直徑方向流動

◎軸流式

流體沿旋轉軸的方向流動

攪合機的區分-2

- 以葉輪的外形區分
 - @螺槳式
 - @ 槳葉式
 - @渦輪式

螺槳攪合機-1 (propeller agitators)

□螺槳轉動時液體受其切割作 用,產生一螺旋形流線,順 著軸向流出而有攪合效果。

螺槳攪合機-2

- ☆螺槳直徑約50cm以下。
- ☆轉速約400~1800rpm。
- ☆適合水、酒精等低黏度或低轉速的流體。

漿葉攪合機

(paddle agitators)

- 查直徑大、低轉速的攪拌器, 屬徑流式
- ☆直徑約為桶徑的50~80%
- ☆ 樂 寬 約 為 槳 徑 的 1/6~1/10
- ☆20~150rpm低速旋轉
- ☆適合濃稠或高黏性流體

渦輪攪合機 (turbine agitors)

□高轉速運轉,可將低黏性的 流體於短時間內混合均匀

捏合機(kneaders)

□混合對象是黏結性物料。

☆動力消耗大。

□對物料施以剪切力及壓力。

絲帶混合機 (ribbon mixer)

- □是由兩條鋼帶以反向螺旋形 圍繞而成
- □轉動時,絲帶會將物料切割 並來回推移、翻轉而充份混 合。

絲帶混合機的使用場合

□黏性不大的泥浆物料的捏合。

□粉體物料的混合也適用。

轉輪混合機(muller mixer)

- ☆轉輪被轉軸帶動繞盆中心公轉,並因其與盆底的摩擦而自轉。
- □刮刀一支貼緊盆緣,另一支貼緊 盆底,分別將黏在盆緣與盆底的 物料刮下,再接受轉輪的輾壓。
- ☆多用於高黏性的物料混合。

混合輥輪機 (mixing roll)

- □是由單支或多支輥輪組合而成
- □鄰近兩輪間因轉速不同,對通 過的流體同時施加壓力及剪切 力。
- ☆適合高黏性油料與固體粉末物料的混合。

雙臂捏合機 (double arm kneader)

- □刀臂以馬達帶動,作反方向等速或不等速運轉。
- ☆對粘稠性物料的剪切、捏揉及摩擦,使物料均匀混合。

掺合機(blenders)

- 主要用於混合固體顆粒或粉末。
- ☆消耗動能比攬合機大,比捏合機小。
- □掺合效果受粉體粒徑、密度、 静止角及凝集性影響。

雙錐掺合機 (double cone blender)

- □原料從錐頂送入後緊閉活動門,錐體旋轉時,物料頂著 門,錐體旋轉時,物料頂著 壁面滑動產生對流而混合。
- ☆內壁光滑,容易清理,消耗動能低。

V型掺合器 (V-type blender)

- □ 由兩個呈90°的圓筒組成,中央穿過一轉軸,並以鏈條傳動而旋轉。
- ☆適合任何乾鬆物料的混合。

螺旋混合機(screw mixer)

- ☆於一圓錐型混合槽內配置一螺旋桿。
- □螺旋桿轉動時,部份物料被帶往上層分散,產生對流效果。

流體化掺和機 (fluidized blender)

- ☆操作時粉體物料從上方加入,槽的下方送入高速及低速兩股氣流。
- □高速氣流將粉體吹入上升管,升到管口後流出,遇低速氣流而流體化,粉體在兩股氣流造成的對流下混合,混合後的粉體從槽的下方流出。